

INTERCEPTOR
SOFTWARE

Justeringsband

INSTRUKTIONS MANUAL



COMMODORE C2N

JUSTERINGSBAND FÖR BANDHUVUDETS AZIMUT-VINKEL

Introduktion

1.1 Inläsningsproblem

I och med det stora utbudet på marknaden i dag av minneskravande programvaror utvecklar de flesta programvarutillverkare egna snabbladdningssystem som t ex Turbo Load, Pravada, Micro Load etc. Det har medfört att tillförlitligheten vid inläsning av program har blivit lidande. Detta beror på att programmets inspelningshastighet har ökats vilket i sin tur medfört att justeringen av tonhuvudet i databandspelaren maste vara mycket noggrannare än tidigare.

1.2 Har Du någonsin returnerat ett felaktigt band?

Många konsumenter som returnerar band till återförsäljarna brukar returnera fungerande program. Problemet ligger i deras bandspelare. Det absolut vanligaste svaret är "alla mina andra program fungerar". Visst kan det vara så. Men av erfarenhet kan toleransen vara så mycket som ett helt varv med justeringsskruven, vilket Du kommer att upptäcka när Du gör justeringen. Detta paket är utvecklat för att Du själv skall kunna göra justeringen och innehåller en stegvis för-klaring. När Du väl har genomfört det en gång kommer Du att upptäcka hur lätt det är att vid behov utföra denna justering.

1.3 Detta påklet innehåller

- 1) Azimut 3000 justeringsband/Testspelet "Bandana City"
- 2) Instruktionsmanual
- 3) Speciell skravmejsel
- 4) Pekare

2.1 Vad är Azimut-vinkel?

Ett tonhuvud består i princip av två magnetiska poler med ett gap emellan. Gapet skall i idealfallet vara vinkelrätt mot bandriktningen. Skillnaden mellan tonhuvudets verkliga och denna ideala

2.2 Varför skall denna vinkel vara exakt inställt?

Om den magnetiska informationen på bandet passerar ett perfekt justerat huvud är den elektriska signalen från tonhuvudet så klar att datorn kommer att läsa in programmet utan problem. Om huvudet är det minsta lilla ojusterat kan signalen från tonhuvudet bli

"suddig" under en längre tid. Detta kan resultera i time-out-fel vilket medför att data läses in felaktigt från kassetten (laddningsfel). Om huvudet är mycket feljusterat kan informationen verka ihopsmetad och data kommer att förloras (programmet kommer aldrig att bli inläsningsbart utan datorn tror att bandet är tomt). Båda dessa problem är mycket mer kritiska vid höga hastigheter än vid låga och en bandspelare som utan problem läser in program vid den normala hastigheten på 300 baud kan ha problem när den skall läsa in moderna snabbladdande program.

2.3 Varför skall jag använda detta band?

Azimut-vinkeln varierar litet grann från band till band beroende på skillnaden mellan olika kassetters mekaniska konstruktion. Denna kassett är konstruerad för att bli så noggrann som möjligt och kommer att skilja sig marginellt från andra kvalitetsband. Den har blivit professionellt inspelad för att erhålla högsta möjliga standard. Imitationer eller kopior kommer inte att ge samma resultat.

2.4 Justeringsbandet

Detta speciella band läses in med standardhastigheten men dess speciella egenskap är en räknare som är skriven i 3000 baud som fortsätter på justeringsdelen av bandet. På den andra sidan av bandet finns spelet Bandana City som fungerar som ett test för att se att Du verkligen lyckats med denna enkla justering.

3.1 Rengöring före själva justeringen

Innan Du utför justeringen bör Du se till att huvudet är väl rengjort. Detta görs bäst med Isopropanol-Alkohol och bomullstoppar (Topzy) som finns på varje apotek. Tryck först ner bandspelarens Play-tangent för att få fram tonhuvudet. Om Du tycker att det är svart att komma åt tonhuvudet med kassett-locket på, kan detta lätt tas bort genom att sidoarmarna försiktigt tas bort från sina fästen.

SE UPP FÖR FJADERN!

3.2 Inläsning av justeringsbandet

VARNING!

Skruvmejseln får endast stoppas ned i justeringshålet när kassett-bandspelaren är i avspelningsläget (Play).

OBSERVERA! Skruvmejseln får under inga omständigheter tas ur hålet under inställningsproceduren.

Läs in justeringsbandet på det vanliga sättet genom att samtidigt hålla ned SHIFT och trycka på RUN/STOP. Tryck sedan ned Play på kassett-decket. Bandet skall nu läses in automatiskt om inte tonhuvudet är extremt feljusterat. Se till att ljudet är uppskruvat på monitorn/TV:n när programmet verkar börja räkna. Stoppa i den speciella skruvmejseln med pekaren monterad (enligt figur till höger) i justeringshålet mitt emot Play-knappen och vrid den försiktigt medurs tills Du hör en ringande signal från monitorn/TV:n.

Skruta nu skruvmejseln sakta moturs till den ringande signalen upphör och räknaren börjar räkna upp till 8000. Om räknaren skulle stan na eller börja om, vrid då skruvmejseln medurs tills den räknar upp till 8000. När detta är uppnått, markera pekarens läge. Använd förlagtsvis en tändsticka.

3.3 Nästa fas

Tryck på mellanslagstangenten för att starta räknaren igen och genomför samma procedure en gång till genom att vrida skruvmejseln försiktigt moturs till Du hör det ringande ljudet. Vrid sedan skruvmejseln medurs för att få räknaren att lasa upp till 8000 och notera åter läget med en tändsticka.

3.4 Slutlig installning

De två tändstickorna bildar nu en vinkel. För att erhålla den bästa inställningen skall Du halvera vinkeln mellan de två tändstickorna. Vrid därför skruvmejseln så att pekaren hamnar mitt emellan tändstickorna. Detta med för att huvudet är optimalt justerat.

OBSERVERA att vinkeln mellan de två lägena där Du fick värdet 8000 kan vara ett halt varv, dvs 360 grader.

3.5 Test

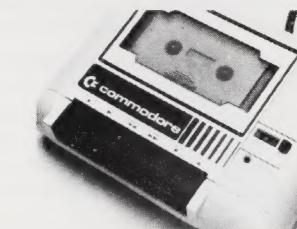
Vänd på bandet och läs in test-spelet Bandana City. Detta är ett program som är inspelat med 3000 baud så om Du lyckas läsa in det kommer Du inte att ha några som helst problem med andra snabbtillstående program. För att ladda Bandana City: håll ned SHIFT-tangenten och tryck samtidigt på RUN/STOP. Tryck därefter på Play på kassett decket.

3.6 Förvaring av denna kassett

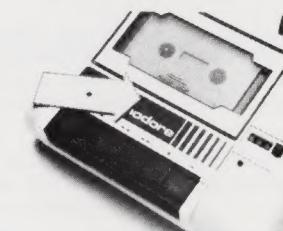
När Du nu har gjort denna justering bör Du förvara kassetten så att Du i framtiden kan göra om justeringen. Förvara Din Azimut-kassett i originalförpackningen och undvik att utsätta den för extremt höga eller låga temperaturer. Kassetten måste förvaras dämmfritt.

STEG-FÖR-STEG INSTRUKTIONEN.

DETTA ÄR KASSETTBANDSPELAREN COMMODORE C2N



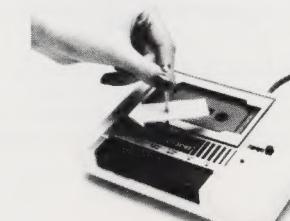
DETTA ÄR HÅLET FÖR AZIMUT-JUSTERINGEN



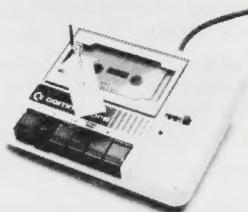
STANDARDGÄNGAD SKRUV.

INSTÄLLNING AV AZIMUT-VINKELN.

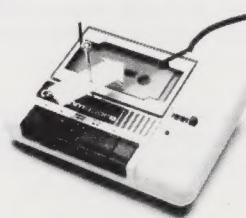
1) Sätt in skruvmejseln i justeringshålet enligt ovan när knappen Play är nedtryckt och försäkra Dig om att skruvmejseln är ordentligt nere i justerskruvens huvud.



2) Vrid först skruvmejseln medurs tills dess att räknarens nollställning-signal hörs. Vrid därefter skruvmeseln försiktigt moturs tills räkneverket på monitor/TV:n utan avbrott räknar upp till 8000. Du har nu funnit det ena extremvärdet för toleransgapet. Märk ut positionen med en tändsticka eller liknande. Lät skruvmejseln sitta kvar och vrid pilen så att den pekar på Tåndstickan.

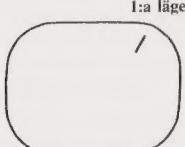


3) Starta räkneverket igen genom att trycka ner mellanslagstangen-ten. Vrid skruvmejseln moturs tills räknarens nollställnings-signal hörs. Vrid därefter skruvmejseln försiktigt medurs till räkneverket räknar upp till 8000 utan avbrott. Du har nu funnit det andra extrem-värdet i toleransgapet. Märk även ut detta läge med en tändsticka eller liknande.



4) Vrid nu skruvmejseln medurs så att pilen pekar mitt emellan de två extremvärdena.

Första extremläget



1:a läget

Andra extremläget



2:a 1:a

Halvera vinkeln



Vinkel som ska halveras kan vara upp till 360 grader.

OBSERVERA!

Dessa diagram är enbart till för att illustrera principen och de faktiska extrempunkterna kan variera från kassettpelare till kassettpelare. Tank på att vickeln som skall delas kan vara upp till 360 grader och var noga med att hålla reda på de två extrem-punkternas förhållande till varandra.

6) Om Du nu har genomfört denna justering korrekt är Din bandspelare justerad för att läsa upp till 3000 baud vilket räcker för alla i dag kända kassettprogram.

Du kan själv kontrollera detta genom att vända på justeringskasset-ten och läsa in spelet på program-side B vilket är inspelat med 3000 baud. Skulle Du få laddningsproblem nu bör Du tvätta såväl läs- och skrivhuvud som bandtransportrullarna och göra om justeringen.

BANDANA CITY

Laddning

ladda genom all halla nere SHIFT- tangenten och trycka på RUN/STOP.

Kontroller

Spelet kontrolleras med Joystick 1 port två.

Du är sheriff i Bandana City coh din dag är fylld av farliga uppdrag. Du börjar i Hamburger-dalen där 3 röda hamburgare vaktar de 4 säckarna som innehåller huld och som du måste hämta. Var för-siktig! Om du kommer åt en kaktus, en sten eller stängslet hamnar Du på kyrkogården.

Det är bara 5 dagar kvar tills Du skall gifta Dig med borgmästarens dotter och varje morgon måste Du göra en lika farlig vandring i Ditt diskrit följd av en äventyrlig ritt på eftermiddagen.

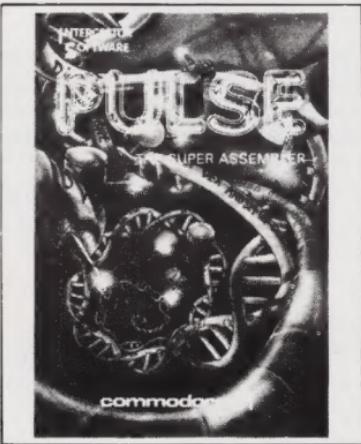
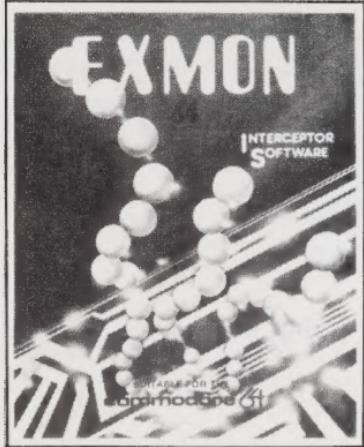
På morgnarna skall Du hämta säckar med guld men bara de som är blå till färgen. Om du plockar säckarna i fel ordning betyder det en enkel biljett till kyrkogården. I din sadel har Du ett gevär och smatidigt som Du fösöker nå högra delen av buldrutan har Du möjlighet att skjuta bovar vilka ger Dig 10 poäng vardera. Samma poäng får Du också för varje säck

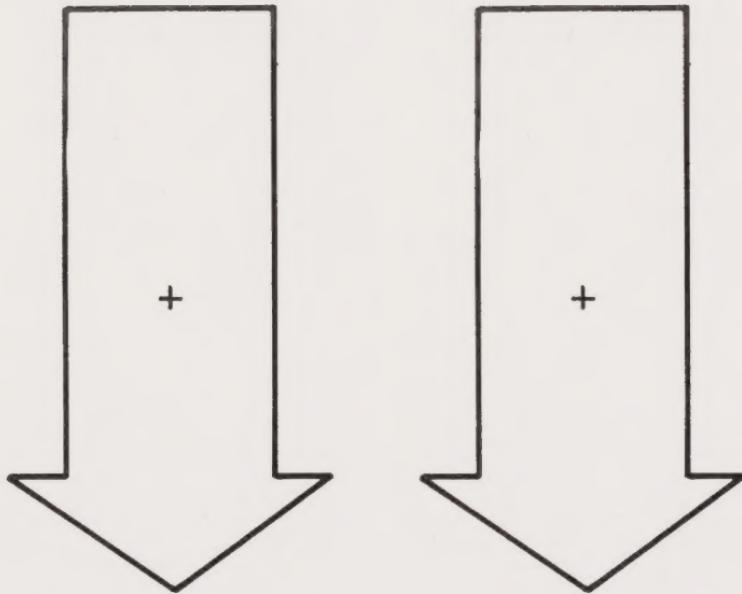
Garanti

Om Din skruvmejsel skulle komma bort eller på annat sätt bli obrukbar kan Du lätt finna en liknande i en välsorterad järnaffär. Om Du får problem med att finna en passande skruvmejsel kontakta Interceptor Software eller THORN EMI Computer Software AB.

Producenten förbehåller sig alla rättigheter till denna produkt. Det är förbjudet att utan tillstånd kopiera, hyra ut eller offentligt använda detta program utan producentans tillstånd. Producenten är inte skadeståndsskyldig för fel eller kostnader som kan tänkas uppstå genom att produkten används.

INTERCEPTOR UTILITIES





This special screwdriver included in this package fits the adjustment in the majority of C2N's manufactured. However a small percentage are fitted with the next size down adjustment screw hence you will need to obtain the correct screwdriver from any good tool shop retailer to carry out this adjustment accurately.

